+Ejercicio 3 A.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 int r;  
 r=*suma*(10,20,-5);  
 System.*out*.println (r);  
 }  
 public static int suma(int a,int b,int c){  
 return a+b+c;  
 }  
}

Ejercicio 3B

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Coche miCoche = new Coche();  
 miCoche.AgregarPuerta();  
  
  
 }  
   
static class Coche {  
  
 public int puertas = 4;  
  
 public void AgregarPuerta() {  
 this.puertas++;  
 System.*out*.println (puertas);  
 }  
 }

Enunciado del ejercicio:

Primera parte:

* Crear una función con tres parámetros que sean números que se suman entre sí.
* Llamar a la función en el main y darle valores.

Segunda parte:

* Crear una clase coche.
* Dentro de la clase coche, una variable numérica que almacene el número de puertas que tiene.
* Una función que incremente el número de puertas que tiene el coche.
* Crear un objeto miCoche en el main y añadirle una puerta.
* Mostrar el número de puertas que tiene el objeto.